

Dimensões da literacia

Interagir e pesquisar

Comunicar e colaborar

Criar e inovar

Planificar estratégias de investigação e de pesquisa a realizar online

Mobilizar as estratégias e ferramentas de comunicação e colaboração

Explorar ideias e desenvolver o pensamento computacional e produzir artefactos digitais criativos, recorrendo a estratégias e ferramentas digitais de apoio à criatividade

Grau 1

Grau 2

Grau 3

Grau 1

Grau 2

Grau 3

Grau 1

Grau 2

Grau 3

Não analisa nem utiliza

O aluno tem dificuldade em analisar criticamente a qualidade da informação e em utilizar o computador e outros dispositivos para a organizar e gerir

O aluno tem facilidade em analisar criticamente a qualidade da informação e em utilizar o computador e outros dispositivos para a organizar e gerir

Não identifica nem selecciona

O aluno tem dificuldade em identificar meios e aplicações que permitam a comunicação e colaboração, em seleccionar as soluções mais adequadas para trabalho colaborativo, e em utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração

O aluno tem facilidade em identificar meios e aplicações que permitam a comunicação e colaboração, em seleccionar as soluções mais adequadas para trabalho colaborativo, e em utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração

Não reconhece nem explora

O aluno tem dificuldade em reconhecer e caracterizar as potencialidades de diferentes aplicações digitais, em analisar e elaborar algoritmos antevendo resultados, e em produzir artefactos digitais criativos

O aluno tem facilidade em reconhecer e caracterizar as potencialidades de diferentes aplicações digitais, em analisar e elaborar algoritmos antevendo resultados, e em produzir artefactos digitais criativos

Estas dimensões são trabalhadas por referência aos conteúdos presentes nas Aprendizagens Essenciais para o 1.º e 2º ciclo e ao Perfil do Aluno à Saída da Escolaridade Obrigatória

Cidadania digital, investigar e pesquisar, comunicar e colaborar, criar e inovar, segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais.

Requisitos cumulativos para atribuição de classificação final

Nível 1 - 3 graus 1 + ausência de respeito pelos valores do projeto;

Nível 2 – 2 graus 1 + 1 grau 2 + ausência de respeito pelos valores do projeto;

Nível 3 – 3 graus 2 + respeito parcial pelos valores do projeto;

Nível 4 – 2 graus 2 + 1 grau 3 + respeito pelos valores do projeto;

Nível 5 – 3 graus 3 + respeito pelos valores do projeto;

Nível Insuficiente – 3 graus 1 + ausência de respeito pelos valores do projeto;

Nível Suficiente - 3 graus 2 + respeito parcial pelos valores do projeto

Nível Bom - 2 graus 2 + 1 grau 3 + respeito pelos valores do projeto

Nível Muito Bom - 3 graus 3 + respeito pelos valores do projeto